Deskripsi Game

Chess

**Catur** ([bahasa Inggris](https://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa_Inggris): *chess*) adalah [permainan papan](https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_papan) [strategi](https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_strategi_berbasis_giliran) dua orang yang dimainkan pada sebuah papan kotak-kotak yang terdiri dari 64 kotak, yang disusun dalam petak 8×8, yang terbagi sama rata (masing-masing 32 kotak) dalam kelompok warna putih dan hitam. Permainan ini dimainkan oleh jutaan orang di seluruh dunia. Catur diyakini berasal dari permainan India, [*chaturanga*](https://id.wikipedia.org/wiki/Chaturanga) (yang menjadi asal nama *catur*), sekitar abad ke-7. Chaturanga juga diperkirakan merupakan nenek moyang dari permainan strategi serupa yang berasal dari [Dunia Timur](https://id.wikipedia.org/wiki/Dunia_Timur), seperti [*xiangqi*](https://id.wikipedia.org/wiki/Xiangqi) (catur Cina), [*janggi*](https://id.wikipedia.org/wiki/Janggi) (catur Korea), dan [*shogi*](https://id.wikipedia.org/wiki/Shogi) (catur Jepang). Catur mencapai Eropa pada abad ke-9, saat terjadi [penaklukan Hispania oleh Umayyah](https://id.wikipedia.org/wiki/Penaklukan_Hispania_oleh_Umayyah). Buah-buah catur tersebut diperkirakan mendapat bentuknya yang dikenal saat ini pada akhir abad ke-15 di Spanyol, sedangkan aturan catur modern distandardisasi pada abad ke-19.

Go

**Igo**, **go**, **weiqi**, atau **baduk** adalah permainan papan strategis antar dua pemain, berasal dari Tiongkok sekitar 2000 SM sampai 200 SM. Permainan ini sekarang populer di Asia Timur. Pengembangan sistem untuk bermain igo melalui Internet telah meningkatkan popularitasnya di belahan dunia lain.

Di Indonesia, nama igo dan go sama-sama digunakan. Go adalah nama Inggrisnya yang berasal dari pelafalan bahasa Jepang aksara 碁 (go), walaupun di Jepang permainan ini biasa disebut 囲碁 (igo). Namanya di bahasa Tionghoa yaitu 圍棋 (trad.)/围棋 (sed.) (pinyin: wéiqí) kurang lebihnya berarti "*permainan papan mengelilingi (wilayah)*". Nama kunonya adalah 弈 (pinyin: yì), dan juga terdaftar dalam Kamus Kangxi sebagai 碁. Permainan ini disebut 바둑 (baduk) di bahasa Korea.

Onet

Onet Fruit adalah salah satu game besutan pengembang asal Indonesia, Grafian Software Crafter. Game ini sebenarnya mirip dengan game Onet, namun dalam game ini, gamer tidak memasangkan pokemon, tetapi [**buah**](https://www.merdeka.com/gaya/cara-membuat-es-buah-segar-dengan-susu-yang-enak-dan-mudah-kln.html)-buahan.

Shogi

**Shogi** (将棋 *shōgi*) atau **catur Jepang** adalah [permainan papan](https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_papan) dari [Jepang](https://id.wikipedia.org/wiki/Jepang) yang dimainkan oleh dua orang di atas papan 9 lajur dan 9 baris yang berwarna sama. Permainan ini diperkirakan berasal dari permainan [India](https://id.wikipedia.org/wiki/India) kuno yang disebut [caturangga](https://id.wikipedia.org/wiki/Caturangga), dan termasuk dalam permainan papan berstrategi yang sekelompok dengan [catur](https://id.wikipedia.org/wiki/Catur), [janggi](https://id.wikipedia.org/wiki/Janggi) dari [Korea](https://id.wikipedia.org/wiki/Korea), dan [xiangqi](https://id.wikipedia.org/wiki/Xiangqi) dari [Cina](https://id.wikipedia.org/wiki/Cina). Di seluruh dunia, shogi diperkirakan menempati urutan ketiga dalam jumlah pemain setelah catur dan xiangqi.

7 Wonders

MONOPOLIS 7 Wonders Board Game adalah board game berbahan berkualitas yang didesain fun & playful untuk anak usia 10 tahun ke atas. Board game ini dapat dimainkan oleh 2 hingga 7 pemain (baik dengan 4 pemain) dengan waktu bermain selama 30 menit.

Stratego

***Stratego*** ( / s t r ə t i ɡ oʊ / *strə- TEE -goh* ) Adalah strategi perang papan permainan untuk dua pemain pada papan dari 10 × 10 kotak (untuk referensi, catur dan catur papan 8 ×8). Setiap pemain mengontrol 40 buah yang mewakili jajaran perwira dan prajurit individudalam pasukan . Potongan-potongan itu memiliki lencana Napoleon . Tujuan dari permainan ini adalah untuk menemukan dan menangkap*Bendera* lawan, atau untuk menangkap begitu banyak bidak musuh sehingga lawan tidak dapat bergerak lebih jauh. *Stratego* memiliki aturan yang cukup sederhana untuk dimainkan oleh anak kecil, tetapi kedalaman strategi yang juga menarik bagi orang dewasa. Gim ini adalah salinan yang sedikit dimodifikasi dari gim Prancis awal abad ke-20 bernama *L'Attaque* [ [fr](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=id&ajax=1&client=srp&prev=search&se=1&u=https://fr.wikipedia.org/wiki/L%2527Attaque) ] (" *The Attack* "). Ini telah diproduksi di Eropa sejak Perang Dunia II dan Amerika Serikat sejak 1961. Sekarang ada versi dua dan empat tangan, versi dengan 10, 30 atau 40 buah per pemain, dan papan dengan ukuran lebih kecil (jumlah spasi) . Ada juga potongan varian dan [*aturan yang*](https://en-m-wikipedia-org.translate.goog/wiki/Glossary_of_board_games?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=ajax,tc,sc,se#ruleset) berbeda .

Yu Gi Oh

The ***Yu-Gi-Oh!* Trading Card Game** (遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム *Yū☆Gi☆Ō Ofisharu Kādo Gēmu*, Yu-Gi-Oh! Official Card Game) adalah permainan kartu koleksi [Jepang](https://id.wikipedia.org/wiki/Jepang) yang dibuat dan dipublikasikan oleh [Konami](https://id.wikipedia.org/wiki/Konami). Hal ini didasarkan pada permainan fiksi, ***Duel Monsters*** yang dibuat oleh [manga artist](https://id.wikipedia.org/wiki/Mangaka) [Kazuki Takahashi](https://id.wikipedia.org/wiki/Kazuki_Takahashi), yang merupakan perangkat plot utama selama mayoritas nya yang populer dalam seri [manga](https://id.wikipedia.org/wiki/Manga), [*Yu-Gi-Oh!*](https://id.wikipedia.org/wiki/Yu-Gi-Oh!), dan berbagai [anime](https://id.wikipedia.org/wiki/Anime) adaptasi dan seri spin-off. Permainan *Yu-Gi-Oh! Trading Card Game* pertama kali diluncurkan oleh Konami pada tahun 1999. Permainan ini tercatat sebagai *Top Selling trading card game* di dunia oleh [Guinness World Records](https://id.wikipedia.org/wiki/Guinness_World_Records) pada tanggal 7 Juli 2009, karena telah menjual lebih dari 25 miliar kartu di seluruh dunia. Permainan trading card ini terus mengalami peningkatan popularitas sebagaimana ia dimainkan di seluruh dunia,kebanyakan di Jepang, Amerika Utara, Eropa dan Australia.

Shobu

SHOBU adalah game strategi abstrak yang dibuat dengan indah untuk 2 pemain. Permainan ini memiliki 4 papan kayu persegi (2 masing-masing warna) dan 16 batu sungai alami untuk setiap pemain, dalam dua warna, dengan tali yang membagi area bermain menjadi dua.

Giliran Anda ada dalam dua bagian. Pertama, seorang pemain dapat memindahkan salah satu batu mereka hingga dua ruang ke segala arah, termasuk secara diagonal, dalam apa yang disebut gerakan pasif (atau pengaturan). Kedua, mereka mengambil langkah yang lebih agresif, yang harus memiliki arah dan jumlah ruang yang sama dengan langkah pertama. Ini adalah langkah kedua yang memungkinkan Anda untuk mendorong batu melintasi papan - atau keluar dari tepi papan. Hapus keempat batu lawan Anda hanya dari salah satu dari empat papan untuk menang.

SHOBU membangkitkan perasaan GO atau CHESS tetapi memberikan tantangan uniknya sendiri. Rasanya langsung akrab namun sepenuhnya berbeda dan menarik.

Tic Tac Toe

**Tic-tac-toe** (juga dikenal sebagai noughts dan crosses atau Xs dan Os) adalah permainan kertas dan pensil untuk dua pemain, X dan O, yang bergiliran menandai ruang dalam grid 3 × 3. Pemain yang berhasil menempatkan tiga tanda mereka di baris horisontal, vertikal, atau diagonal memenangkan pertandingan.